



## Programa JOCICI 2023

9:00- 9:30am	<b>Ceremonia de inauguración</b>
9:30-10:30am	<p><b>Conferencia inaugural</b> <b>Dr. Mauricio Soto</b> <b>“Reparación Automática de Software”</b></p> <p><b>Resumen:</b> Un problema fundamental que sufren los enfoques actuales de reparación automática de programas es la posibilidad de generar parches de baja calidad que sólo pasan un subconjunto de pruebas y no actúan con respecto a la especificación completa del programa. Esta charla explora rigurosamente este fenómeno en programas del mundo real y describe un conjunto de mecanismos para mejorar los componentes clave del proceso de reparación automática de programas para generar parches de mayor calidad. Estos mecanismos incluyen un análisis del comportamiento de los test suites y sus características clave para la reparación automática del programa, el análisis de cambios en el código hecho por los desarrolladores para informar la distribución de la selección de operadores de mutación, y el impacto que tiene la diversidad de parches en el proceso de reparación automática que conduce a un aumento en la calidad de los parches plausibles generados.</p>
10:30-11:00am	<b>Receso</b>
11:00-12:00md	<p><b>Moderador:</b> Marcelo Jenkins Coronas</p> <p>11. Jose Mejías y Christian Quesada-López. <i>Detección de alimentos en anuncios publicitarios usando aprendizaje profundo.</i></p> <p>15. Kimberly Orozco Retana y Laura Cabrera-Quirós. <i>Performance characterization on embedded systems for Edge AI person-detection models.</i></p> <p>9. Luis G. León-Vega, David Cordero-Chavarría y Jorge Castro-Godínez. <i>Configurable High-Level Synthesis Approximate Arithmetic Units for Deep Learning Accelerators.</i></p>
12:00- 1:00pm	<b>Receso almuerzo</b>
1:00- 2:00pm	<p><b>Moderadora:</b> Xiomara Carrillo Montoya</p> <p>21. Jafeth Calderón, Thomas Huber, Jorge Leandro y Edgar Casasola. <i>Clasificación de Malware en Android Utilizando Redes Neuronales y Características Dinámicas.</i></p> <p>16. Ana Bejarano Salazar, Kryscia Ramírez-Benavides y Gabriela Marín-Raventós. <i>Application of Artificial Intelligence for Programming Learning in Higher Education Students.</i></p> <p>10. Jose Ramírez-Méndez y Christian Quesada-López. <i>Agent-based reinforcement learning framework for model-based testing.</i></p>

<p><b>2:00- 3:00pm</b></p>	<p><b>Moderadora:</b> Karlinna Chávez Gonzáles</p> <p>18. Luis Diego Mora-Jimenez, Jose Guevara-Coto y Allan Berrocal-Rojas. <i>AutoML. approaches to the identification of novel biomarkers associated with thalassemia</i></p> <p>7. Kenneth González Pineda, Francisco Rodríguez Zamora y Elena Gabriela Barrantes. <i>Sliesarieva. Moving Target Defense for diversification of microservices on Kubernetes</i></p> <p>8. Deivert Guiltrichs, Ignacio Díaz-Oreiro y Gustavo López. <i>Improving the user experience of standardized questionnaires by incorporating gamified mechanisms.</i></p>
<p><b>3:00- 3:30pm</b></p>	<p><b>Receso</b></p>
<p><b>3:30- 4:30pm</b></p>	<p><b>Moderador:</b> Jorge Ruiz Fernández</p> <p>4. Jeffry Gondres-Dannenberger y Gabriela Marín-Raventós. <i>Automatic Ontology Learning from Textual Documents: A Systematic Literature Review.</i></p> <p>5. Carlos Gómez, Gustavo López y Luis Quesada. <i>Enhancing UEQ Questionnaire Data Visualizations with AttrakDiff Visualization Techniques.</i></p> <p>12. Rene Quesada y Gabriela Marín-Raventós. <i>Challenges and Opportunities of Using Artificial Intelligence to Enhance User Experience in Business Analytics: A Literature Review.</i></p>
<p><b>4:30- 5:30pm</b></p>	<p><b>Moderadora:</b> Xiomara Carrillo Montoya</p> <p>13. Diego Munguía Molina y Jaime Gutiérrez Alfaro. <i>Mobile app for public transportation multimodal trip planning in Costa Rica: proof of concept using free software components and open data.</i></p> <p>24. Bryan Alexander Ulate Caballero, Jeisson Hidalgo-Céspedes y Allan Berrocal-Rojas. <i>Evaluation of Concurrent and Distributed Pseudocode Tools.</i></p> <p>23. Alejandro Enrique Muñoz-Monge, Jeisson Hidalgo-Céspedes y Braulio J. Solano-Rojas. <i>Cwpx: A Framework for Web Programming in C.</i></p>
<p><b>5:30pm</b></p>	<p><b>Cierre</b></p>